Cultura e Tecnologias Digitais

Profª Maria Inês Castilho

Segurança na Internet e Comunicação - Exercícios de Revisão

Marque V (verdadeiro) ou F(falso)

1. ( ) Um catavento não é exemplo de tecnologia.
2. ( ) Um cão SRD (Sem Raça Definida) é um exemplo de tecnologia.
3. ( ) O computador é um exemplo de TIC (Tecnologia de Informação e Comunicação)
4. ( ) Uma lâmpada pode ser um exemplo de tecnologia.
5. ( ) Computadores, notebooks e celulares são tecnologias mas cadernos, não são.
6. ( ) O inglês Willian Brian Arthur definiu tecnologia como qualquer dispositivo ou equipamento desenvolvido com base numa técnica humana e que serve opara cumpri "um propósito humano".
7. ( ) Dentre tudo o que encontramos na escola, o aluno é o melhor exemplo de tecnologia.
8. ( ) O mar, pela sua imensidão, é um TIC (Tecnologia de Informação e Comunicação).
9. ( ) A Internert e o www(world wide web) representam a mesma coisa.
10. ( ) Desenvolver conhecimentos, habilidades e atitudes necessárias para que as pessoas entendam o papel e as funções da mídia e dos provedores de informação, nas sociedades democráticas, pode ser chamado de letramento digital.
11. ( ) Fake News são notícias falsas e po,dem ser divulgadas por qualquer indivíduo ou meio de comunicação.
12. ( ) As Fake News somente são transmitidas pela Internet.
13. ( ) Inovador é uma habilidade do profissional do futuro.
14. ( ) A web (www) começou bem antes da Internet.
15. ( ) A rede de interligação de grande conjunto de dados e documentos, que podem ser acessados pela Internet em qualquer lugar do mundo, é o que chamamos de web.

Marque a resposta correta:

16. Uma das habilidades do profissional do futuro é:
    a) ( ) saber trabalhar em grupo.
    b) ( ) saber contar histórias engraçadas.

17. Uma das habilidades do profissional do futuro é:
    a) ( ) saber ouvir.
    b) ( ) conversar sem parar.

18. São exemplos de tecnologia:
    a) ( ) lápis, borracha e gato
    b) ( ) fogo, escada, prédio

19. São exemplos de tecnologia:
    a) ( ) celular, notebook e pendrive
    b) ( ) fogo, água e terra

20. O produto entre a ciência e a engenharia, que satisfazer requisitos como utilidade, usabilidade e segurança, pode ser chamado de :
    a) ( ) tecnologia
    b) ( ) arte

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	Acertos
Resposta																					